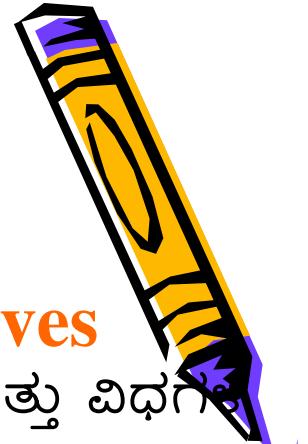


ಶ್ರೀಕೃಷ್�ಾ ಉದ್ದೇಶಗಳ ವರ್ಗೀಕರಣ
ಬೆಂಜಮಿನ್ ಎಸ್ ಬ್ಲೂಮ್(1956)



Bloom's Taxonomy of Educational Objectives

Taxonomy ಎಂದರೆ ವರ್ಗೀಕರಣ, ಶ್ರೀಕೃಷ್ಟಾಂತ ಉದ್ದೇಶಗಳ ಸ್ವಭಾವ ಮತ್ತು ವಿಧಗಳ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಯಲು ವರ್ಗೀಕರಣ ಸಹಕಾರಿ.

ಶ್ರೀಕೃಷ್ಟಾಂತ ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಎರಡು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವರ್ಗೀಕರಣ ಮಾಡಲಾಗುವುದು.

1. ವಿಷಯ ವಸ್ತುವಿನ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ
2. ವರ್ತನೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ.

ವಿಷಯ ವಸ್ತುವಿನ ಭಾಗವು ಅಭ್ಯಾಸ ಪ್ರಕ್ರಿಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದೆ ಮತ್ತು ಕಲಯುವಿಕೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಪರ್ಯಾಕ್ರಮವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

ಜಿ.ಎಸ್ ಬ್ಲೂಮ್‌ರವರು ಶ್ರೀಕೃಷ್ಟಾಂತ ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಮನುಷ್ಯರ ವರ್ತನೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಮೂರು ವರ್ಲಯಗಳಲ್ಲಿ ವಿಂಗಡಿಸಿದ್ದಾರೆ.

1. ಸಂಜ್ಞಾನಾತ್ಮಕ ವರ್ಲಯ (Cognitive Domain)
2. ಭಾವನಾತ್ಮಕ ವರ್ಲಯ (Affective Domain)
3. ದುಸ್ತೀರಚೆಲನಾತ್ಮಕ ವರ್ಲಯ (Psychomotor Domain)

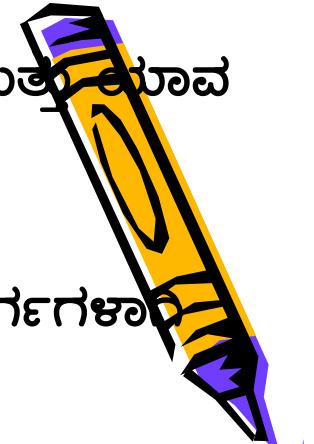
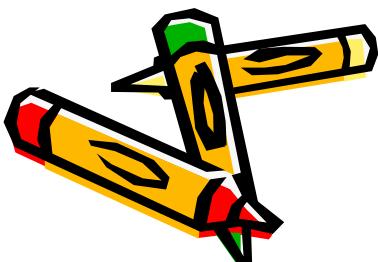


ಕಲಾ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಯೋಜಿಸುವುದು ಉದ್ದೇಶ ಯಾವ ಮಣ್ಣದ್ದು ಮತ್ತು ಯಾವ ತರಹದ್ದು ಎಂದು ತಿಳಿದಾಗ.

1. ಜ್ಞಾನ ವಲಯ :

ಜ್ಞಾನ ವಲಯವು ಬೌದ್ಧಿಕ ವರ್ತನೆಗಳ ಉದ್ದೇಶಗಳಿಂದ ಹೂಡಿದ್ದು ಆರು ವರ್ಗಗಳಾಗಿ ವಿಂಗಡಿಸಲಾಗಿದೆ.

1. ಜ್ಞಾನ Knowledge
2. ಗ್ರಹಿಕೆ Comprehension
3. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ Application
4. ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ Analysis
5. ಸಂಶ್ಲೇಷಣೆ Synthesis
6. ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ Evaluation



ಜ್ಞಾನ :

ಮಗುವಿನ ವರ್ತನೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ್ದು. ಸ್ಕೂಲಿನುವಿಕೆ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ಕಾಲತ ವಸ್ತು ಅಥವಾ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವ ಮತ್ತು ನೆನಪಿಸುವ ಯೋಗ್ಯತೆ.



ರೂಹಿಕೆ :

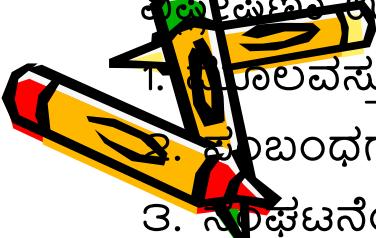
ಜ್ಞಾನದಿಂದ ತಿಳುವಳಕೆಯು ಜ್ಞಾನದ ಮೇಲೆ ಕಟ್ಟಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ರೂಹಿಕೆ ಎಂದರೆ ತಿಳಿದುಕೊಂಡಿದ್ದು ಎಂದರೂ. ವಿಚಾರಗಳು, ಅಭಿಪ್ರಾಯಗಳು, ಭಾವನೆಗಳು, ವಿಚಾರಲಹರಿಗಳೆಂಬ ಅಧಿಕಾರಿಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಅನ್ವಯ :

ಅನ್ವಯಿಸುವಿಕೆ. ಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಿಳುವಳಕೆಯನ್ನು ಹೊಸ ಅಥವಾ ಪೂರ್ವ ಪರಿಚಯವಿಲ್ಲದ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಬಳಸುವ ಯೋಗ್ಯತೆ. ತಿಳಿದುಕೊಂಡಿರುವ ವಿಷಯ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಬೇರೆಂದು ಸಂದರ್ಭಕ್ಕೆ ಅನ್ವಯಿಸುವುದು. ತತ್ವ ಸಿದ್ಧಾಂತಗಳನ್ನು ವಿಮರ್ಶಿಸಿ ಜಿಂತನೆಗಳನ್ನು ನಮಗೆ ಬೇಕಾದ ಸನ್ನಿಹಿತದಲ್ಲಿ ಬಳಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ.

ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ :

ಇದು ಉನ್ನತ ಮಟ್ಟದ ತಿಳುವಳಕೆ. ಇದರಲ್ಲಿ ಜ್ಞಾನ, ತಿಳುವಳಕೆ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯ ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ಈ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆಯನ್ನು ಬ್ಲ್ಯಾಕ್‌ಮಾರ್ಕೆಟಿಂಗ್‌ನಲ್ಲಿ ಮೂರು ಭಾಗಗಳಾಗಿ ವಿಂಗಡಿಸಿದ್ದಾರೆ.



1. ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಸಂಶೋಧನೆಗಳ ಸಂಶೋಧನೆ.

2. ಪ್ರಾಣಿಗಳ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ

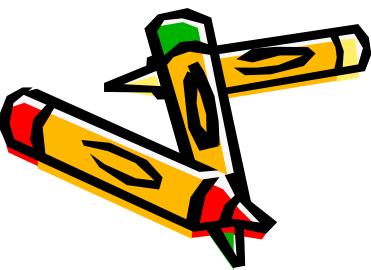
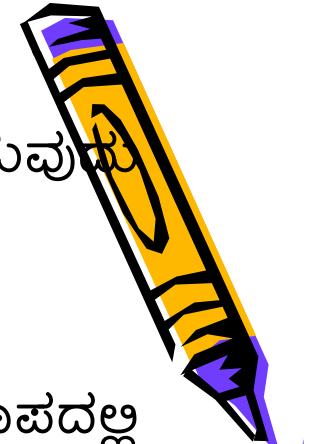
3. ಪ್ರಾಣಿಗಳ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ.

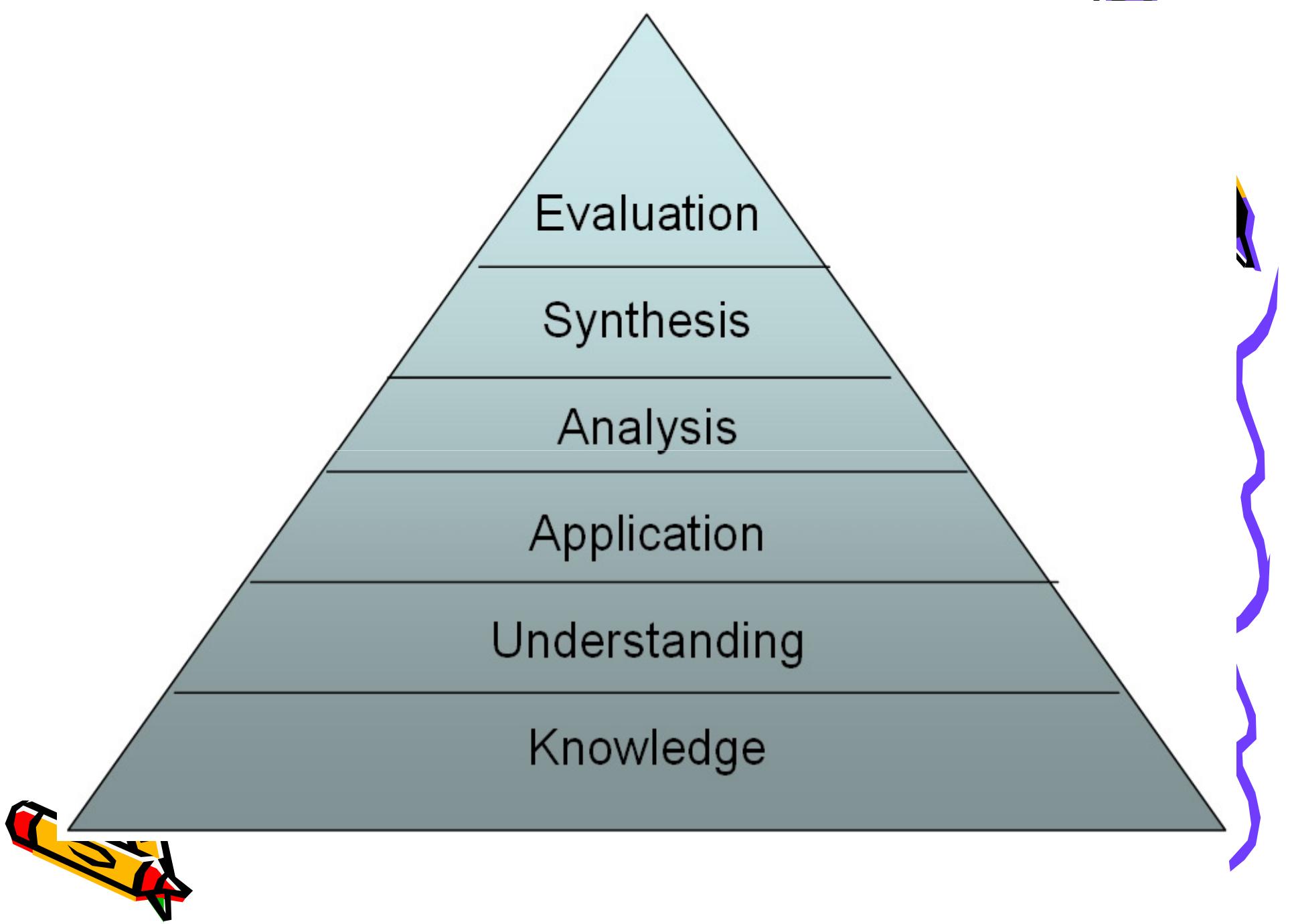
ಸಂಶೋಧನೆ :

ಮೂಲಘಟಕಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಭಾಗಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟಿಗೆ ಸುವರ್ಣಾತ್ಮಕ ಮುಖ್ಯ ಸಂಶೋಧನೆಯಾಗಿದೆ. ಇದರಲ್ಲಿ ಸೃಜನಾತ್ಮಕತೆ ಮುಖ್ಯ.

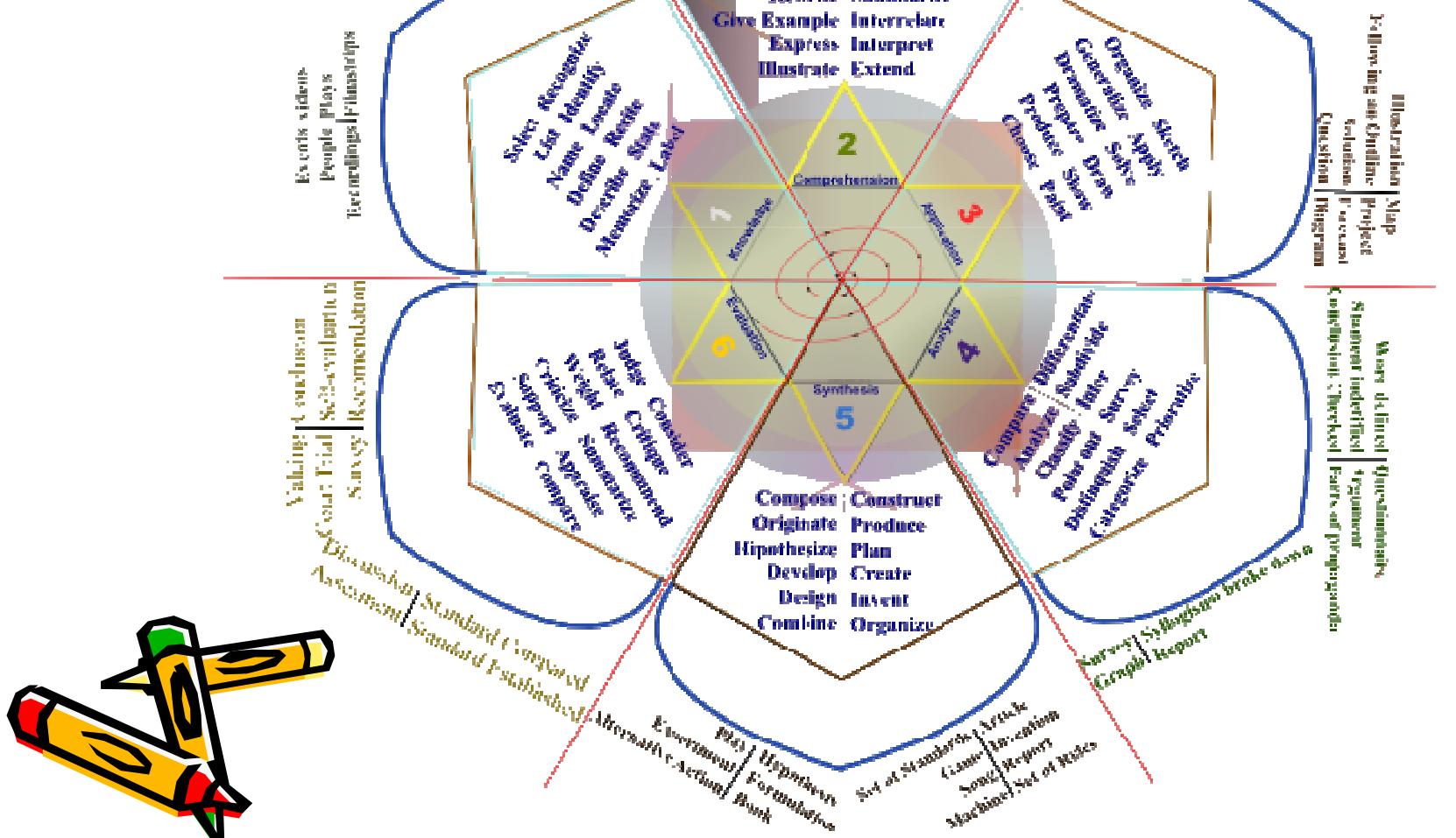
ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ :

ಉದ್ದೇಶ, ಜ್ಞಾನ, ಗ್ರಹಿಕೆ, ಅನ್ವಯ, ವಿಶೀಳಣೆಗಳ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಉಂಟಾದ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ವ್ಯವಸ್ಥಿತವಾಗಿ ತೂಗಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದೆ. ಗುಣಾತ್ಮಕತೆಯನ್ನು ನಿಣಣಯಿಸುವ ಮತ್ತು ತಪ್ಪಾಗಿರುವುದನ್ನು ತಿದ್ದಿಕೊಳ್ಳುವ ದೃಢ ನಿರ್ಧಾರ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ನೀಡುತ್ತದೆ. ಬಾಹ್ಯ ಮಾನದಂಡಗಳ ಸಹಾಯದಿಂದ ಮತ್ತು ಆಂತರಿಕ ಲಕ್ಷಣಗಳ ಸಹಾಯದಿಂದ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ನಡೆಯುತ್ತದೆ.





BLOOM'S TAXONOMY - LEARNING IN ACTION



Higher Order Thinking Skills

Evaluation

Synthesis

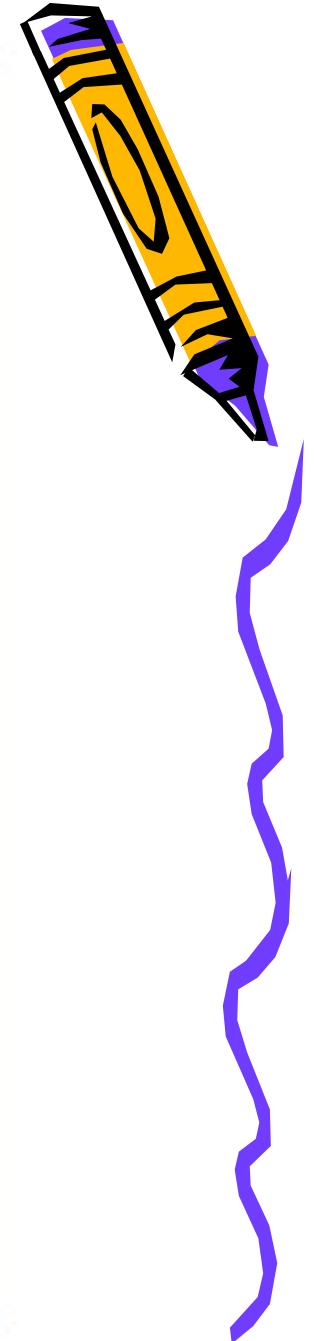
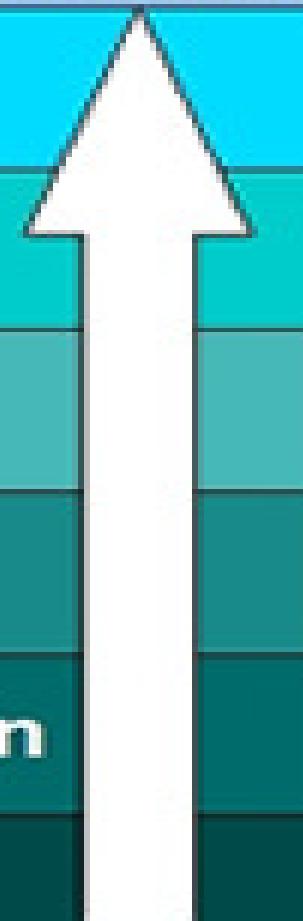
Analysis

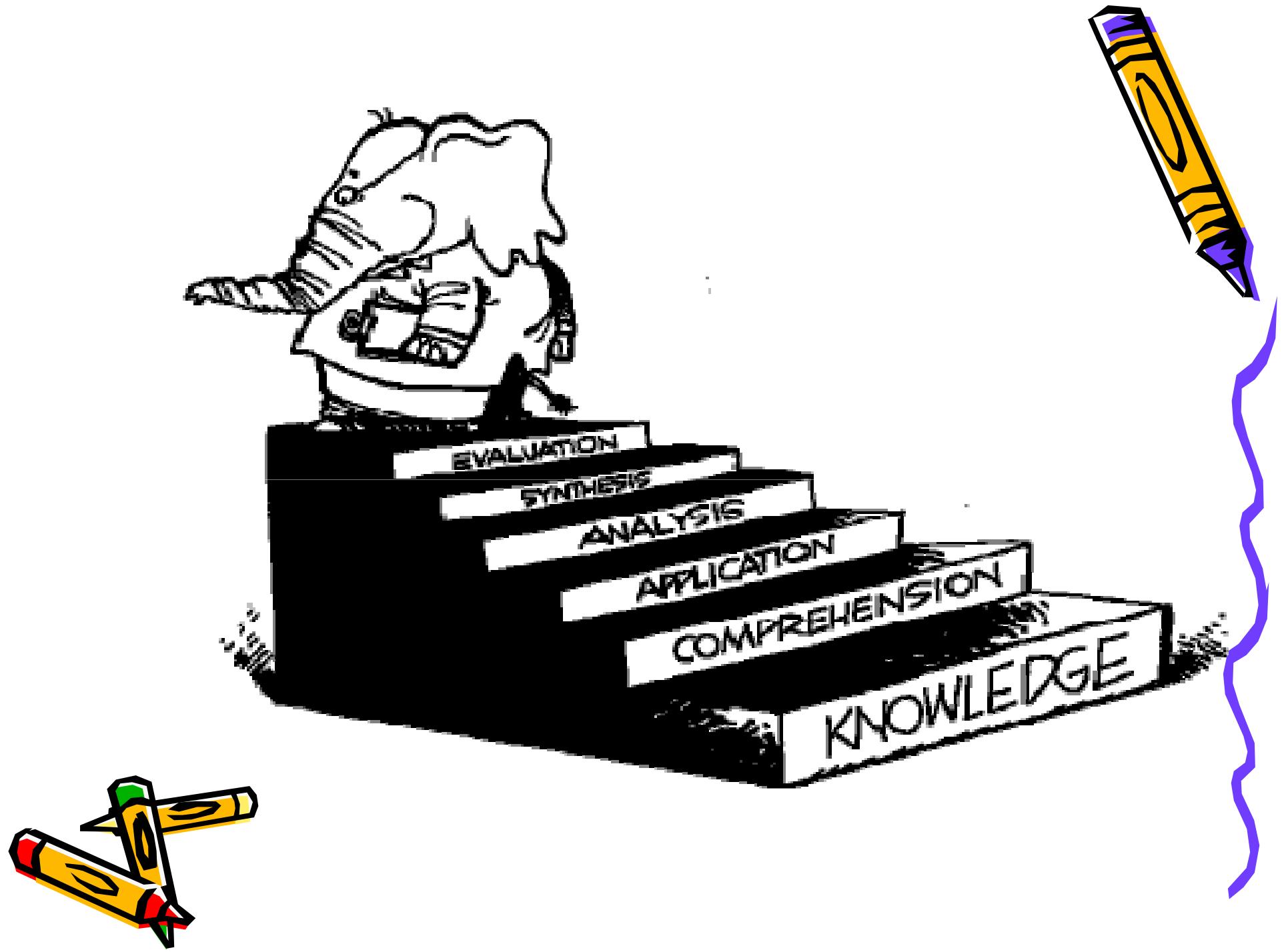
Application

Comprehension

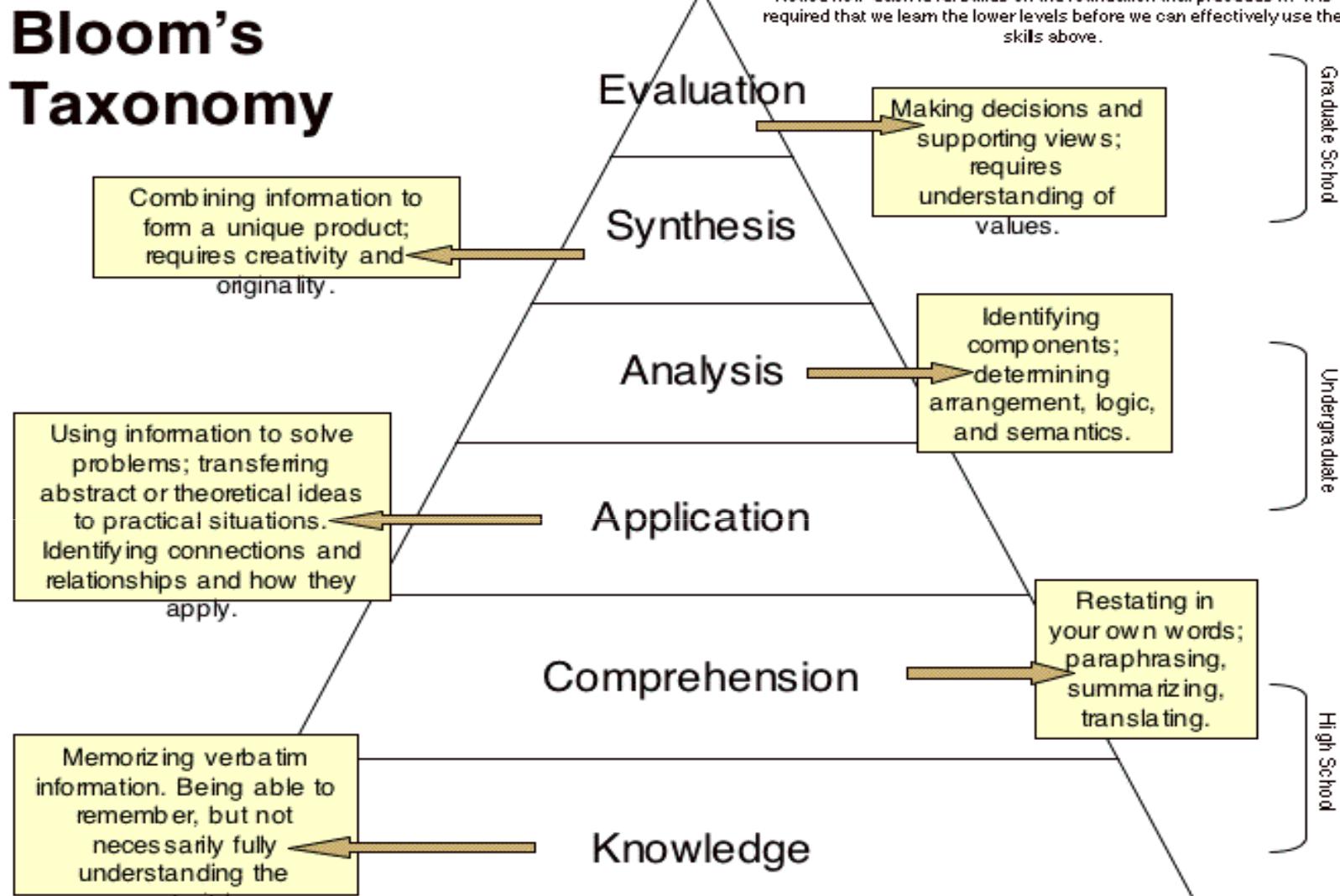
Knowledge

Lower Order Thinking Skills





Bloom's Taxonomy



Louisiana State University ∈ Center for Academic Success ∈ B-31 Coates Hall ∈ 225-578-2872 ∈ www.cas.lsu.edu



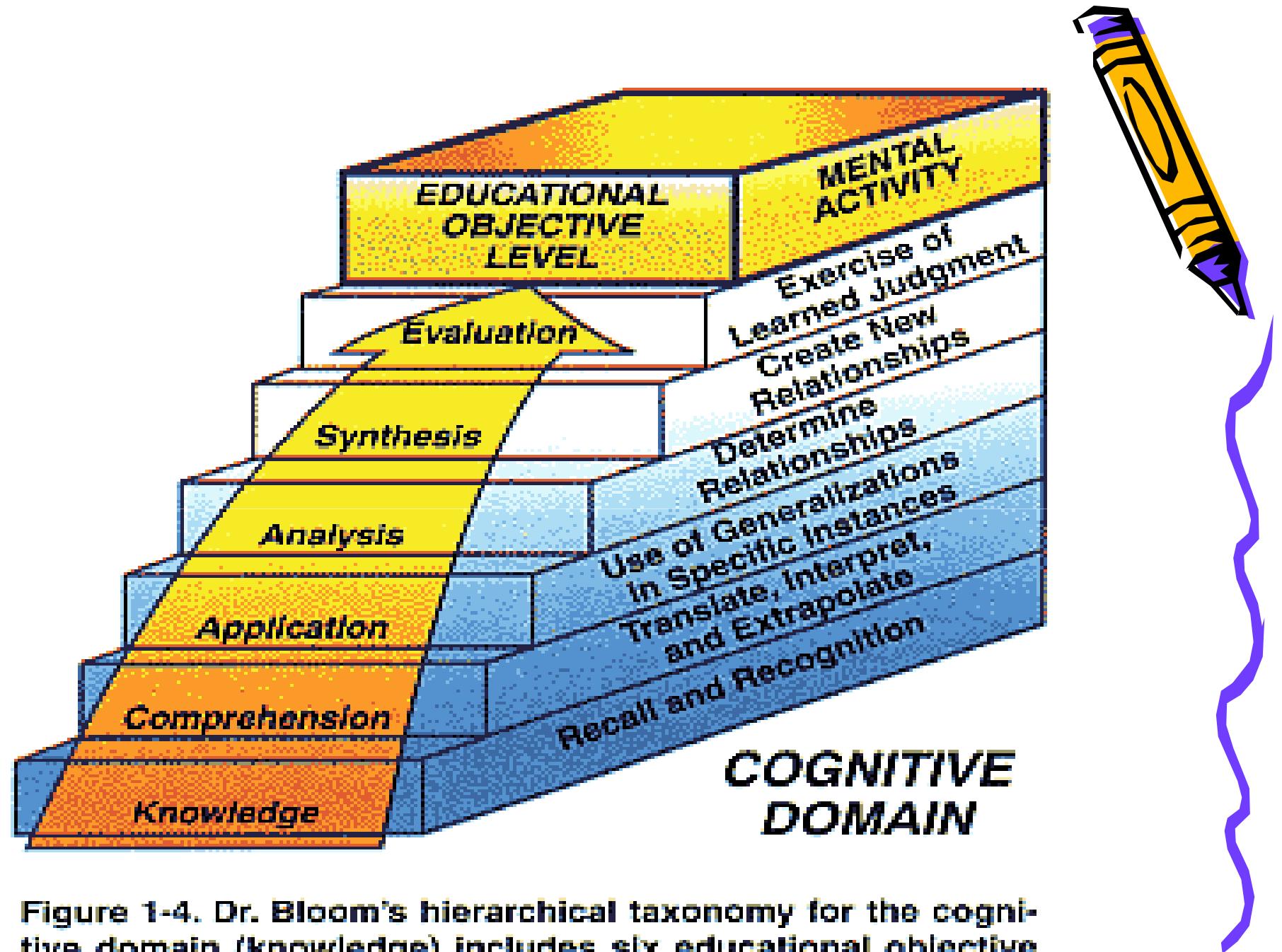
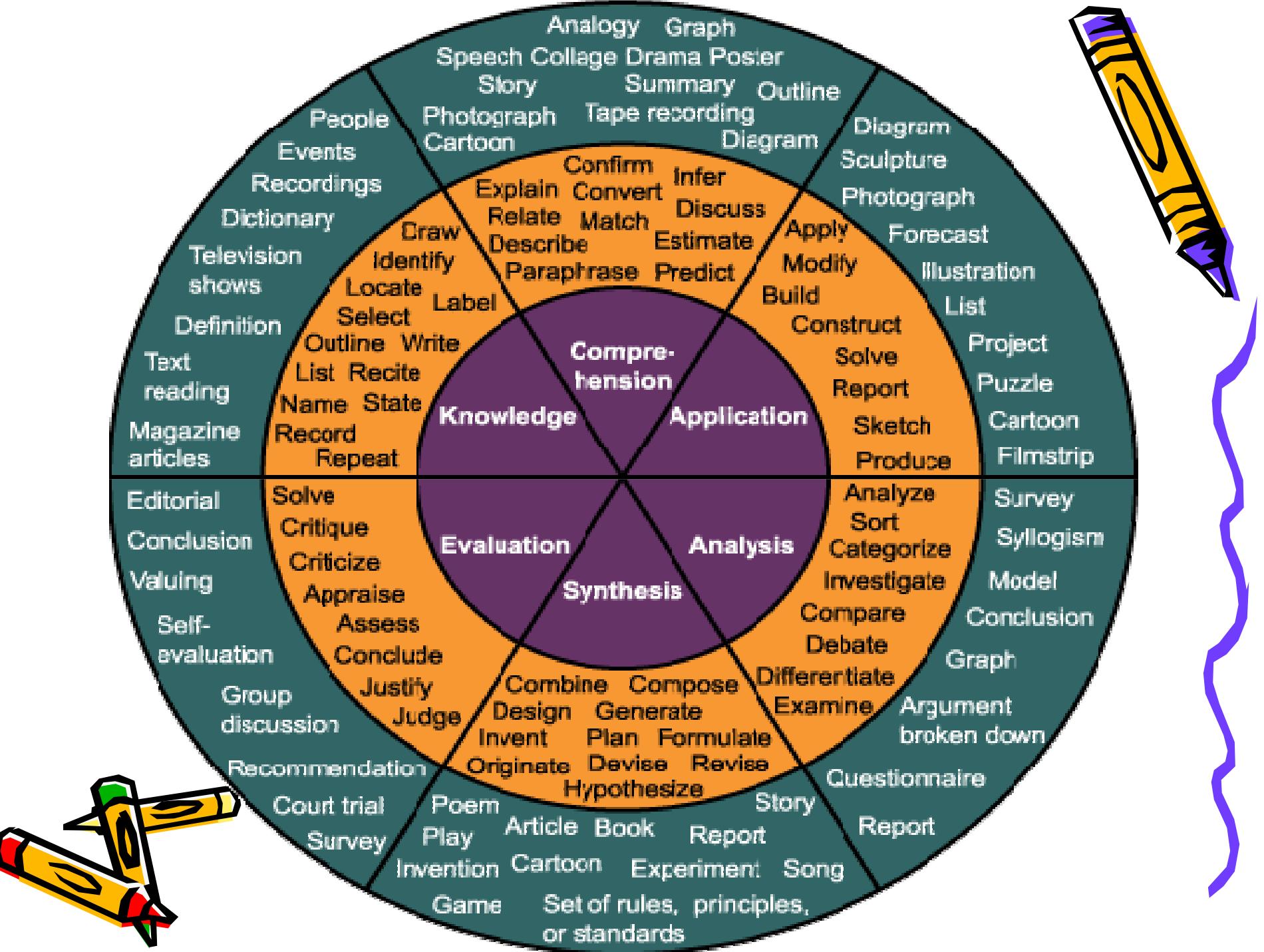
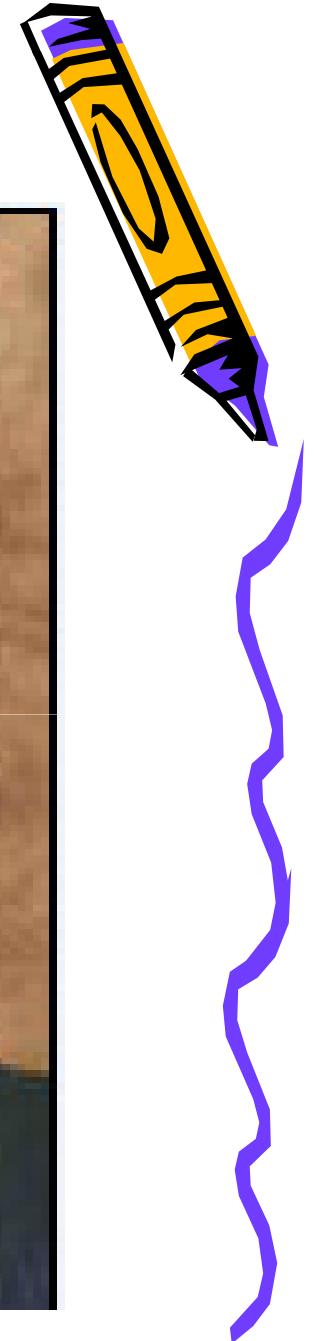
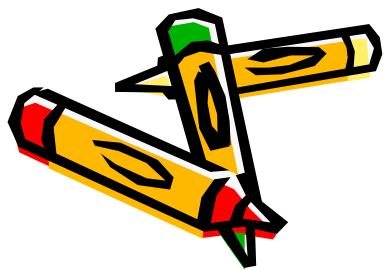
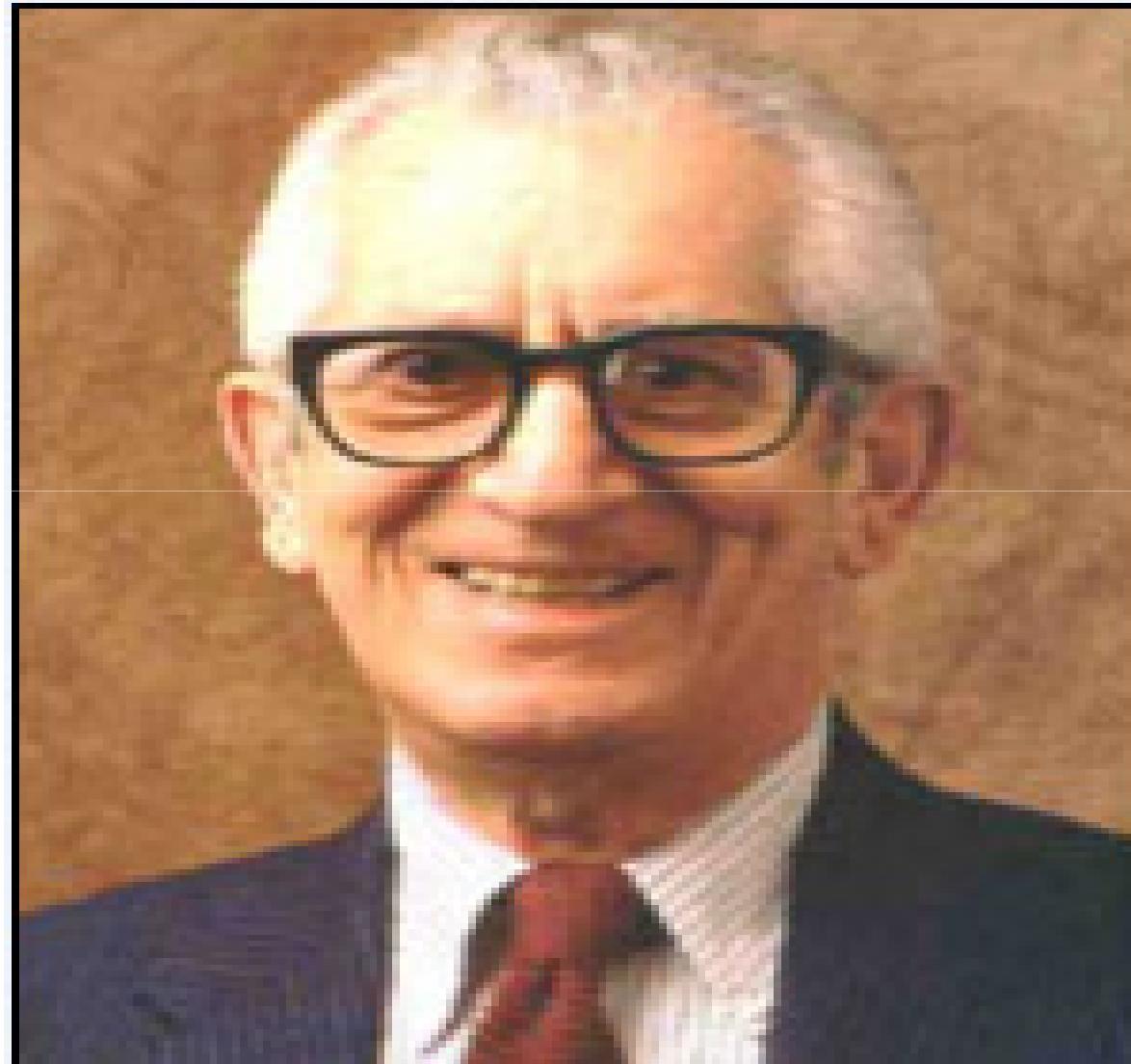


Figure 1-4. Dr. Bloom's hierarchical taxonomy for the cognitive domain (knowledge) includes six educational objective levels.



Benjamin S Bloom

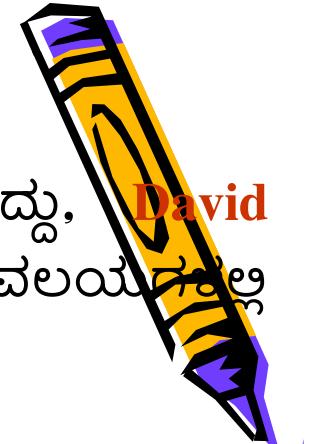


2. ಭಾವನಾತ್ಮಕ ವಲಯ Affective Domain

ಮನೋಽವೃತ್ತಿ, ಮೌಲ್ಯ, ಆಸಕ್ತಿ ಪ್ರಶಂಸೆ ಈ ವಲಯದ ಅಂಶವಾಗಿದ್ದು, **David Krathwohl(1964)** ಎಂಬುವರು ಈ ವಲಯದ ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು 5 ವಲಯಗಳಲ್ಲಿ ವಿಂಗಡಿಸಿದ್ದಾರೆ.

1. ಸ್ವೀಕರಿಸುವಿಕೆ/ಗೃಹಿಕೆ/ಆಗತೀಕರಣ Receiving
2. ಪ್ರತಿಸ್ಪಂದನ/ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಾಸುವಿಕೆ Responding
3. ಮೌಲ್ಯಕರಿಸುವಿಕೆ/ಮೌಲ್ಯಪರಿಗಣನೆ Valuing
4. ಸಂಘಟನೆ Oraganisation
5. ಹಾತ್ಮಧಾರಣೆ/ಗುಣಧಾರಣೆ Commitment.

1. ಸ್ವೀಕರಿಸುವಿಕೆ : ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ವಿಚಾರಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಸಂಗತಿಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುವುದರ ಮೂಲಕ ಆಸಕ್ತಿ, ಮನೋಽವೃತ್ತಿ ಮತ್ತು ವಿಚಾರ ಸಂಗತಿಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಗಮನ ನೀಡುತ್ತಾನೆ. ಕಲಾರ್ಥ ಮಗುವಿನಲ್ಲಿ ಪ್ರಜೊಳದನೆ ಉಂಟುಮಾಡುವುದು, ಅರ್ಥಾತ್ ಸಾಂಸ್ಕೃತಿಕ ಪ್ರಯತ್ನ ಮಾಡುವುದು.



2. ಪ್ರತಿಸ್ಪಂದನ :

ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ಉದ್ದೀಪನಗಳಿಗೆ ಕ್ರಿಯಾಶೀಲ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ತೋರುವುದು. ವಿಚಾರ, ಖಚಿತ, ತಾತ್ಕಾರ್ಥಿಕ ಅಂಶ ಇವುಗಳನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಂಡು ಅಂತವುಗಳಿಗೆ ಜಟಿವಟಕೆಯಾದ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ತೋರಿಸುತ್ತಾನೆ.



3. ಹೊಲ್ಯೂ ಪರಿಗಣನೆ :

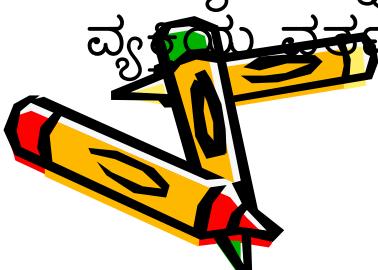
ಈ ಹಂತ ಮುಖ್ಯವಾಗಿ ಸ್ವೀಕರಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆ. ವಿಧ್ಯಾರ್ಥಿ ತಾನು ಪರಿಗಣಿಸಿದ ವಿಚಾರವನ್ನು ಗ್ರಹಿಸುವನು.

4. ಸಂಘಟನೆ :

ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಹೊಲ್ಯೂ ಅದರಲ್ಲೂ ಉತ್ತಮ ಹೊಲ್ಯೂಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟಿಗೂಡಿಸುವ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮಾಡಿ ಸಂಘಟನುವುದಾಗಿದೆ. ಆದರೆ, ನಿಯಮ, ತತ್ವಗಳನ್ನು ಸಂಘಟನೆಗೆ ಹೊಲಾಗಿ ಸಂಶೋಧಿಸುತ್ತಾನೆ. ಮತ್ತು ಅದರ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ ತಿಳಿಯುತ್ತಾನೆ.

5. ಹಾತ್ರುಧಾರಣೆ :

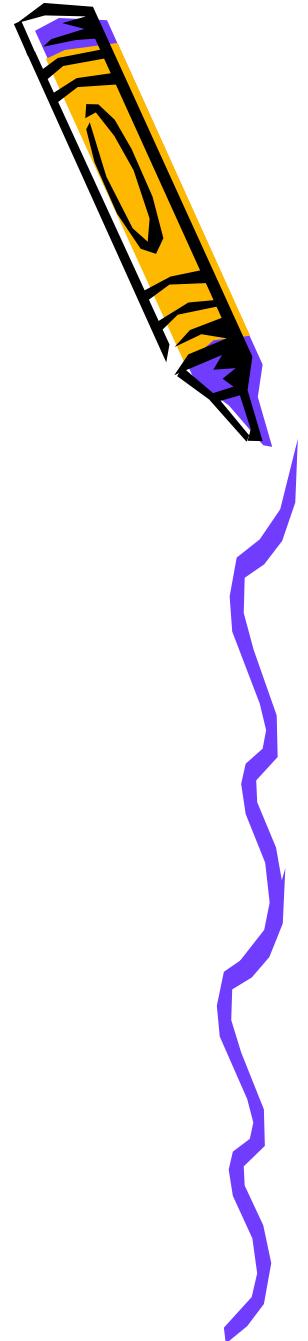
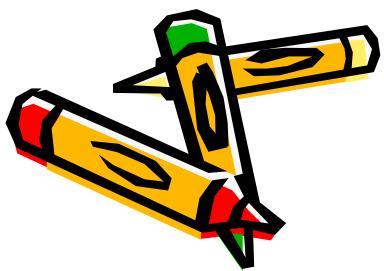
ಹೊಲ್ಯೂ ಸಂಕೀರ್ಣ ಅಥವಾ ಸಂಘಟನೆಗಳಿಗನುಗುಣವಾಗಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ಉತ್ತಮ ಹೊಲ್ಯೂಗಳನ್ನು ಕಲಾರ್ಥಿಕ ಜೊತೆಗೆ ಉತ್ತಮ ಗುಣಗಳನ್ನು ಬೆಳೆಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾನೆ. ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಕರ್ತನೆ ಮತ್ತು ಸಮರ್ಗ ವ್ಯಕ್ತಿತ್ವ ನಿರ್ಮಾಣ.



Level	Description
1. Receiving	Awareness of the environment, as in listening and being aware of information being received
2. Responding	Actively participating, as in engaging in questioning, or in purposely focused attention
3. Valuing	Possessing personal interest or commitment to action Reconsideration of old ideas in light of new information to produce a new outlook or attitude.
4. Organization	Assimilating a new outlook/value as an aspect of one's internalized values by forming some identification with that value and commitments that involve it.
5. Characterization by Value	Acting consistently with acquired values and perhaps becoming expert in their further development and use.



David R. Krathwohl



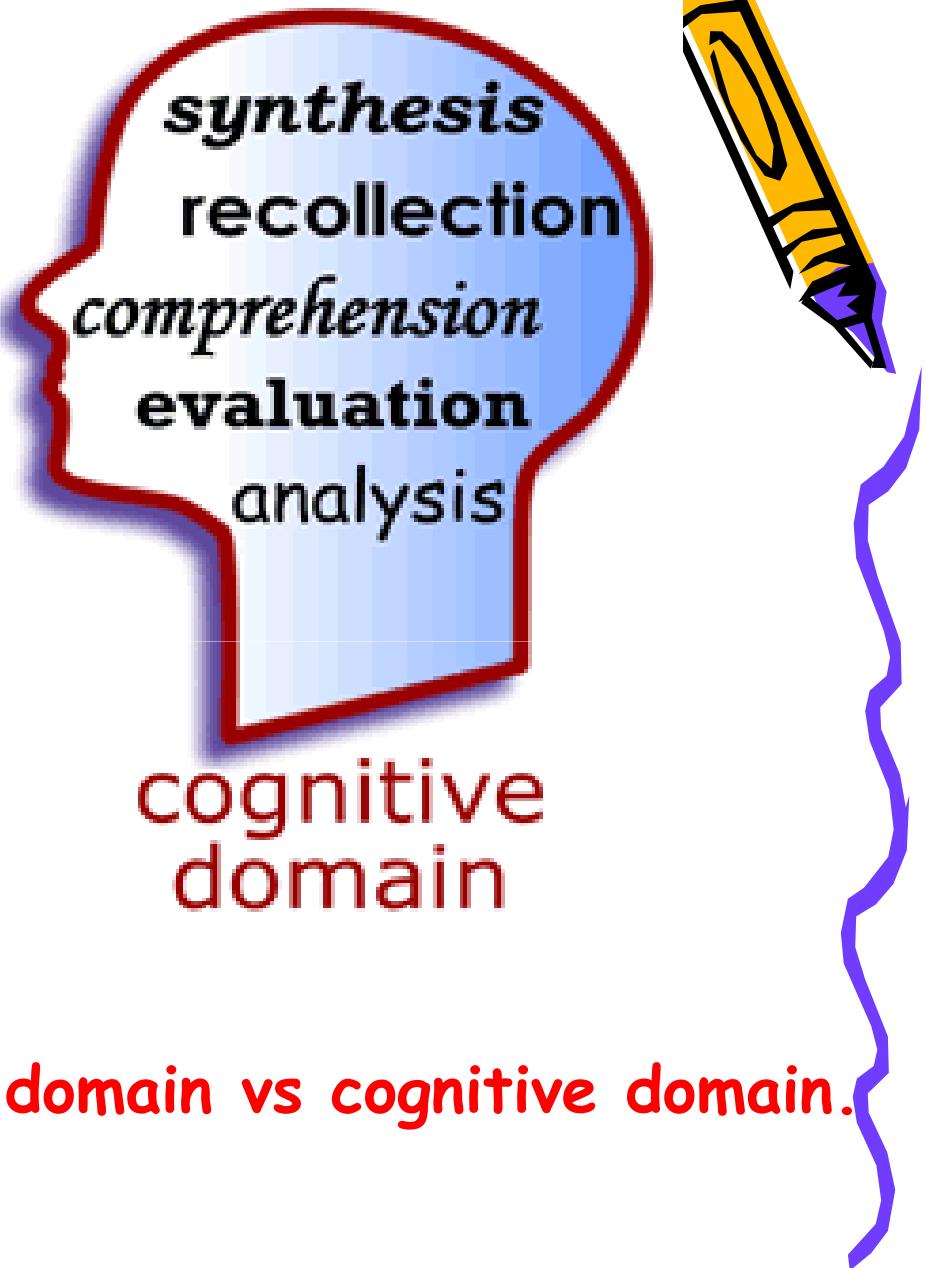


Image by Karin Kirk, SERC

Diagram comparing affective domain vs cognitive domain.

3. ಮನೋಜ್ಞಲನಾತ್ಮಕ ವಲಯ : (Psychomotor Domain)

ಈ ವಲಯವು ಬಹಳ ಸಂಕಿರಣವಾಗಿದ್ದು, ಕೈಚೆಳಕ ಮತ್ತು ಸ್ಥಾಯಿ ಕೌಶಲ್ಯಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ಮಾನಸಿಕ ಕ್ರಿಯೆಯಿಂದ ಪ್ರೇರಿತವಾದ ವ್ಯಕ್ತಿ ಅಂಗಾಂಗಗಳ ಜೆಲನೆಯಿಂದ ಕಾಯ್ದ ಸಾಧಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತಾನೆ. **ಆರ್.ಎಹೆಡ್ವರ್ಡ್ (1972)** ರವರು **ಮನೋಜ್ಞಲನಾತ್ಮಕ ವಲಯವನ್ನು** ಇದು ಭಾಗಗಳಾಗಿ ವಿಂಗಡಿಸಿದ್ದಾರೆ.

1. **ಅನುಕರಣೆ Imitation :** ವಿಲಕ್ಷಣ ಮುಖಾಂತಾರ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಅನುಸರಿಸುವುದು.
2. **ಕೈಚೆಳಕ Manipulation :** ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಜೆಲನೆಯನ್ನು, ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಸಂದರ್ಭಕ್ಕೆ ತಕ್ಕು ತಂತ್ರವನ್ನು ಆಯ್ದು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು.
3. **ನಿಲರತೆ, ಸ್ಪಷ್ಟತೆ Precision :** ಯಾವುದೇ ಕೆಲಸ ಮಡುವಾಗ ಸಮರ್ಪಣಕಾಗಿ, ಜೊಕ್ಕಾಗಿ, ನಿಲರವಾಗಿ, ಎಷ್ಟು ಬೇಕೊಂಡ ಅಷ್ಟೇ ಮಾಡುವುದು ಸಮರ್ಪಣಕತೆ.
4. **ಕೌಶಲ್ಯಪೂರಣತೆ, Articulation :** ವಿವಿಧ ಕೌಶಲಗಳನ್ನು ಸಂದರ್ಭಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಹಾಗೂ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯಿಂದ ಬಳಸುವುದು.
5. **ಸ್ವಭಾವಿಕತೆ Naturalisation :** ಯಾವುದೇ ಕಾಯ್ದವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಶ್ರಮ ವಹಿಸಿ ಬಳಸುತ್ತಾಗಾದ ಕೌಶಲ್ಯದಿಂದ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದೇ ಸ್ವಭಾವಿಕತೆ.

Cognitive	: Mental skills (<i>Knowledge</i>)
Affective	: Growth in feelings or emotional areas (<i>Attitude</i>)
Psychomotor	: Manual or physical skills (<i>Skills</i>)



Knowledge: arrange, define, duplicate, label, list, memorize, name, order, recognize, relate, recall, repeat, reproduce state.

Comprehension: classify, describe, discuss, explain, express, identify, indicate, locate, recognize, report, restate, review, select, translate,

Application: apply, choose, demonstrate, dramatize, employ, illustrate, interpret, operate, practice, schedule, sketch, solve, use, write.

Analysis: analyze, appraise, calculate, categorize, compare, contrast, criticize, differentiate, discriminate, distinguish, examine, experiment, question, test.

Synthesis: arrange, assemble, collect, compose, construct, create, design, develop, formulate, manage, organize, plan, prepare, propose, set up, write.

Evaluation: appraise, argue, assess, attach, choose, compare, defend, estimate, judge, predict, rate, core, select, support, value, evaluate.

